



F1™ 2015 ESTREIA NO PLAYSTATION 4, XBOX ONE E PC EM JUNHO

APRESENTANDO UM AVANÇADO SISTEMA DE CONTROLE ALIMENTADO POR UM NOVO MOTOR GRÁFICO, MODOS CAMPEONATO E TEMPORADA PROFISSIONAL, COMPLETO COM UM NOVO ESTILO DE 'TRANSMISSÃO REALISTA'

SÃO PAULO, Capital (26 de Março de 2015) - A Codemasters® anunciou hoje que o F1 2015, o jogo oficial do 2015 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™, será lançado em junho de 2015, e será distribuído pela BANDAI NAMCO Games America Inc. nos continentes americanos. Chegando muito mais cedo na temporada de FORMULA ONE™ do que antes, marcará a premiada série que estreia no PlayStation® 4 e no Xbox One. O título também estará disponível para os computadores Windows através da STEAM.

F1 2015 é feito para levar os gamers para mais perto da experiência real das corridas no mais fascinante, emocionante e prestigioso esporte automotivo graças a uma nova versão do motor de jogo EGO, propriedade da Codemasters. Junto a uma fidelidade visual espetacular, F1 2015 oferece um significativo avanço no modelo de controle de jogo, que foi projetado para ser inclusivo para os jogadores experientes e aqueles que são novos na série. O modelo de controle oferece melhorias e adições em mais de 20 áreas, incluindo motor e transmissão, aerodinâmica, tanque de combustível, a força no volante, suspensão e o mais notável: uma nova física para os pneus, para recriar os controles de tirar o fôlego dos mais rápidos e responsivos carros de corrida do mundo.

F1 2015 proporcionará uma verdadeira experiência de imersão graças a um totalmente novo estilo de 'transmissão realista' que recria a atmosfera única de um dia de corrida de um GRAND PRIX™, completo com sequências de pódio e grid. Usando a tecnologia de reconhecimento de voz disponível nos consoles Xbox One e Playstation 4, os jogadores podem imergir no cockpit, conversar com seus engenheiros de corrida através de comandos de voz dentro do jogo com o Kinect para o Xbox One e a PlayStation®Camera ou headsets e microfones compatíveis com o Playstation 4. Jogadores competirão como seus pilotos favoritos da Fórmula 1 nos novos modos de campeonato e chegarão ao limite no desafiador modo de temporada profissional.



Espere ansiosamente para uma das temporadas mais aguardadas dos últimos tempos, incluindo o retorno do Grand Prix do México pela primeira vez em mais de 20 anos, no 2015 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, bem como uma temporada totalmente jogável de 2014 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP™, disponível para os jogadores como um conteúdo bônus do jogo.

“F1 2015 marca um emocionante novo capítulo para a Codemasters e para a Fórmula 1; é uma mudança de direção para os jogos da série, em novos formatos e nosso novo motor de jogo, com o jogo previsto para ser lançado no início da temporada, em Junho.” comentou Paul Jeal, Diretor de jogo da Codemasters.

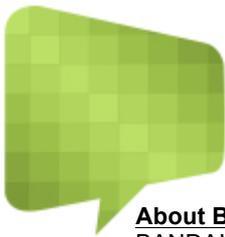
“O sistema de controle é uma grande melhoria dos nossos jogos anteriores. Em particular nosso novo modelo de pneu é um excelente passo à frente para o realismo, deixando que você explore qual é o limite e permitindo que você se sinta instantaneamente muito mais ligado ao carro. Você agora pode experimentar as mudanças de aderência causadas pelas mudanças de temperatura, desgaste, configuração do carro, detritos e condições climáticas. Nossa dinâmica de veículo melhoradas transmite com muito mais precisão a diferença de desempenho e sensação entre aderência mecânica e aerodinâmica. O novo sistema de força do volante contribui para o sentimento de conexão com o carro e a superfície da pista. A ambiente mais natural e realístico do jogo também serve para garantir que a experiência de corrida seja mais acessível, agradável e gratificante para os jogadores de todos os níveis.”

“Com a segunda corrida da 2015 FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP este fim de semana na Malásia, a equipe está ocupada modelando os novos carros de 2015 e pilotos, em prontidão para o lançamento de verão do jogo. Você pode ver uma amostra do nosso primeiro conteúdo assinado de 2015 em nossas imagens de lançamento, assim como dar uma olhada no Circuito do México. Além da temporada de 2015, nós também estamos satisfeitos em oferecer a temporada de 2014 como um bônus selecionável de temporada*.”

Siga o blog da [F1_Codemasters](#), [Twitter](#) e [Facebook](#) para atualizações futuras. F1 2015 será publicado pela Codemasters e distribuído pela BANDAI NAMCO Entertainment na Europa, América do Norte e América do Sul, Oriente Médio, Rússia, Austrália e Nova Zelândia.

ABOUT CODEMASTERS

Codemasters, the award winning video game developer and publisher, has a 25-year heritage. With titles distributed globally, Codemasters is a leading developer and publisher of driving and racing entertainment games including DIRT, GRID and the official BAFTA award-winning FORMULA 1 series of videogames. In March 2010, Reliance Big Entertainment Ltd. (RBEL), a part of India's Reliance ADA group, acquired a 60 per cent shareholding in the company, alongside existing investor, Balderton Capital, the leading European venture capital firm. For more information on Codemasters' product portfolio, please visit www.codemasters.com. Join in the conversation with @codemasters on Twitter or Like us on Facebook at www.facebook.com/codemasters.



About BANDAI NAMCO Games America Inc.

BANDAI NAMCO Games America Inc., part of BANDAI NAMCO Holdings Inc., is a leading global publisher and developer of interactive content — including all major video game consoles, iOS, mobile and online. The company is known for creating and publishing many of the industry's top video game franchises, including PAC-MAN®, TEKKEN®, SOULCALIBUR®, NARUTO™, NARUTO SHIPPUDEN™, Dragon Ball®, GALAGA®, RIDGE RACER® and ACE COMBAT®. More information about the company and its products can be found at www.bandainamcogames.com or www.facebook.com/BandaiNamcoUS.

All other trademarks are properties of their respective owners.

Press Release © 2015 BANDAI NAMCO Games America Inc.

© 2015 The Codemasters Software Company Limited (“Codemasters”). All rights reserved. “Codemasters”®, “Ego”® and the Codemasters logo are registered trademarks owned by Codemasters. “Codemasters Racing”™ is a trade mark of Codemasters.

An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP. The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable

transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trade mark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.

“PlayStation”, “PLAYSTATION” and “PS” Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.. Trademarks are property of their respective owners

CONTATO PARA IMPRENSA:

Kadu Araujo

FD Comunicação

(11) 2155-1868

Kadu.araujo@fdcomunicacao.com.br



fdcomunicação
GLOBAL PR & MARKETING

18
anos



+55 11 2155-1868 | 99963-4966



Skype: fdcomunicacao



fdcomunicacao.com.br



contato@fdcomunicacao.com.br